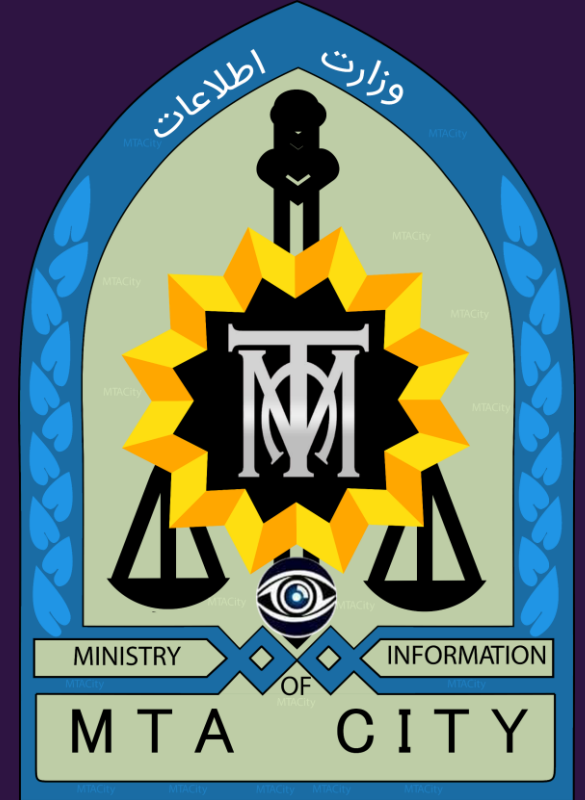




قوانین نظامی



تاریخ بروزرسانی مطلب: 1403/01/29

تعداد صفحات: 14

وانتدها:

Wanted 1

نشستن در ماشین پلیس <---> (Sit On Cop Car): نشستن بی دلیل داخل خودرو یا روی سقف ، قبل از وانتد با ID m2 / سه مرتبه اخطار صحیح دهید.

دزدیدن ماشین <---> (Car Jack)

آلودگی صوتی <---> (Noise Pollution)

فحاشی <---> (Insult): هرگونه مشاهده توهین و فحاشی در چت و یا ویس شامل وانتد میشود. (نیازی به داشتن یا نداشتن مخاطب ندارد).

این وانتد در صورت تکرار تا زمان 6 وانتدی پلیس ادامه میباید و ربطی به داشتن یا نداشتن حق تسلیم پلیس ندارد. این وانتد جدا از شکایات میباشد.

Wanted 2

داشتن اسلحه <---> (Weapon): حمل اسلحه بدون داشتن مجوز حمل سلاح: ابتدا فرد را به مدت 5 ساعت **suspend** کرده و سپس وانتد دهید.

فرار کردن از پلیس <---> (Runner): عدم توجه به m1 / و m4 / پلیس جهت ارست وانتدهای C-7 ، قبل از وانتد سه مرتبه اخطار صحیح دهید.

X توجه: تمامی پلیس ها حق وانتد به **NewPlayer** ها را ندارند(در id بالا سر پلیس مشخص است) ، هر کدام از این افراد که وانتدی دارند(110 و ...) در صورت C-7 بودن وانتد ، سوار نشدن و به اخطارات بی توجهی کردند ، میتواند Kill کنید.

برای نیوپلیس های سواستفاده گر که توسط پلیس های رنگ بالا و ادمین ها شناسایی میشوند ، طبق پلیس عادی رفتار شود.

بی توجهی به پلیس <---> (Ignoring Cop): عدم رعایت دستورات صحیح ، مجاز و قانونی پلیس. قبل از وانتد میبایست حتما به طوری که پلیس مورد نظر شما متوجه

شود با ایشان هستید سه مرتبه اخطار صحیح دهید . به پلیسی که از قبل وانتد دارد نمیتوانید وانتد Ignoring Cop دهید.

توهین به پلیس <---> (Insult Cop): فحاشی رکیک را میتوانید علاوه بر وانتد شکایت نمایید.

حمله کردن به شهروند عادی <---> (Attacking Civilian): ابتدا باید تذکر داده شود(دوبار) و با تیزر متوقف شود اگر باز هم به حمله کردن به شهروندان عادی ادامه

دهد ، وانتد را دریافت می کند.

داشتن مواد مخدر از نوع تریاک <---> (Teryak): حمل مواد مخدر ، قابل فریسک توسط وزارت اطلاعات.

ابتدا مواد را Take و سپس وانتد دهید. اگر فرد داخل گنگ باشد (قابل مشاهده در /id)، تا سقف 20 گرم ایرادی ندارد.

حمله کردن به پلیس <---> (Attacking Cop): نیازی به اخطار قبلی ندارد و با کاهش 10% از دمیج یا شیلد شما میتوانید وانتد دهید.

پرداخت نکردن جریمه <---> (Not Accepting Ticket): با توجه به شرایط بند SpeedCam.

حمله مکرر به خودروی پلیس <---> (Attacking Cop Car): هر نوع حمله به خودرو پلیس با مشتمت ، سلاح سرد و ... ، کوبیدن عمدی وسیله نقلیه به وسیله نقلیه

پلیس ، نیازی به اخطار ندارد؛ حداقل دوبار کوبیدن.

تیر اندازی <---> (Gunfire): هرگونه تیراندازی در مناطق امن (شلیک به صورت هوایی و ...) به جز شلیک به شهروندان عادی.

بارگیری غیرمجاز شغل راننده باربری (کامیون) <---> (OverLoad): انتخاب بارگیری غیرمجاز در شغل باربری کامیون و مشاهده و تشخیص توسط وزارت اطلاعات.

نکته: این وانتد مخصوص وزارت اطلاعات میباشد و در صورتی که فردی اقدام به انتخاب بار غیرمجاز در آن شغل نماید ، با عبور از مناطق مختلف شهر ، اخطاری برای

وزارت اطلاعات مبنی بر عبور محموله غیرمجاز در آن منطقه ارسال می شود ، و وزارت اطلاعات وظیفه دارد کامیون بارگیری شده به صورت Overload یا همان بارگیری

بیش از حد معمول را بر اساس نوع بار تشخیص داده و با اخطار m1/ به ایشان دستور توقف میدهد تا بار مورد نظر را چک نموده (در خصوص مجاز یا غیرمجاز بودن ،

بارها بر اساس شکل بارگیری آنها قابل تشخیص میباشد) و اسکرین شات لازم را گرفته و در صورت غیرمجاز بودن ، وانتد را اعمال کنید.

ضمناً در صورت عدم توقف راننده با دادن 3 اخطار صحیح میتوان به ایشان در صورت نداشتن وانتد ، Ignoring Cop داد.

نکته: در خصوص اخطار توقف لازم به ذکر است عضو وزارت اطلاعات اگر بتواند بدون دستور توقف m1/، مدرک لازم را از حمل بار غیرمجاز توسط راننده ثبت نماید ،

مجاز است مستقیماً وانتد را اعمال نماید تا راننده مجرم پس از دریافت اخطار فرصتی برای فرار از جرم خود نداشته باشد.

هک کردن ATM های شهری <---> (Hack ATM): اقدام به هک از طریق پنل ATM و مشاهده و تشخیص توسط وزارت اطلاعات.

نکته: این وانتد نوع C-7 و مخصوص وزارت اطلاعات میباشد و در هنگامی که پلیسی اقدام به هک کردن ATM ها جهت دزدیدن پول نماید اخطاری برای اعضای وزارت

مبنی بر هک شدن یکی از ATM های شهری ارسال میشود و وزارت اطلاعات موظف است اقدام به شناسایی و جلوگیری از عملیات هک نماید. لذا یکی از وظایف پلیس

وزارت اطلاعات مراقبت و نگهبانی به صورت کاور یا شیفت از ATM های مربوطه میباشد.

نحوه چک ، بررسی ، جلوگیری از عملیات هک و اعمال وانتد به صورت زیر میباشد :

شناسایی : ابتدا وزارت اطلاعات پس از شناسایی یا مشکوک شدن به فردی که در مارکر ATM اقدام به هک نموده یا کوله پشتی پول دزدیده شده بر دوش ایشان میباشد

در فاصله 2 متری از پلیس با دستور /bazrasi ID اقدام به چک نمودن ایشان می نماید. اقدام : در صورتی که پیام سبز تایید برای پلیس ارسال شود میبایست با دستور

/takebag پول دزدیده شده را پس گرفته یا عملیات هک را متوقف نماید. اعمال وانتد.

Wanted 4

نشان ندادن مجوزها <---> (Not Showing Up License) : سه بار درخواست.

داشتن مواد مخدر از نوع ترامادول <---> (Tramadol): حمل مواد مخدر ، قابل فریسک توسط وزارت اطلاعات. ابتدا مواد را Take و سپس وانتد دهید.

هرگونه تیراندازی و کشتن پلیس‌های سرور در مناطق امن (با توجه به تعاریف) <---> (DM)

تعاریف ، شرایط و نکات مربوط به وانتد DM:

1- هرگونه تیراندازی منجر به آسیب جسمی یا مالی به پلیس‌ها مثل کشتن یا دمیج نمودن آنها یا ترکاندن ماشینای شخصی یا Job با سلاح سرد یا گرم ، کشتن با خودرو ، Heliblade یا کشتن پلیس توسط پره های هلی کوپتر ، در مناطق امن زیرمجموعه وانتد DM است. (مناطق امن نامبرده در قوانین عمومی).

2- تیراندازی و کشتن پلیس‌های سرور با استفاده از وسیله نقلیه DB یا DriveBy در مناطق امن زیرمجموعه وانتد DM است.

هرگونه حضور یا ورود اعضای سازمان سایبری یا پلیس‌های دیگر به محوطه اصلی حیاط یا اینتریور زندان مرکزی <---> (JailBreak)

این منطقه روی نقشه با رنگ متفاوتی نشان داده شده است و اعضای ارتش ملی یا نگهبان های زندان در صورت مشاهده آنها در منطقه حیاط ، هواخوری ، اتاق نظارت یا Interior زندان ، میتوانند وانتد لازم را اعمال نمایند.

این وانتد به طور ویژه برای اعضای ارتش ملی میباشد اما دپارتمان های دیگر مثل PD و MOI در صورت مشاهده چنین موردی سعی نمایند از اعضای NA اطلاع کسب نمایند .

نکته مهم در خصوص زندانی های فراری : زندانی هایی که توسط سازمان سایبری یا هر فرد دیگری از محوطه زندان مرکزی فرار نمایند و بیرون از محوطه نشان داده شده روی نقشه توسط پلیس کشته شوند 600 ثانیه به زمان زندان آنها اضافه خواهد شد.

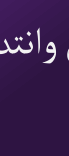
Wanted 5

کشتن پلیس <---> (Killing Cop)

نداشتن مجوز فروش <---> (Not Sale License): اگر شخصی در چت ، ad / و ... در حال فروش و یا تبلیغ Itemهایی نظیر (اسلحه ، تیر ، موادمخدر و متریال های ساخت اسلحه و تیر) بود هر یک از اعضای دپارتمان میتوانند فرد مورد نظر را پیدا کرده و درخواست مجوز کنند و در صورتی که مجوز مربوطه (Sale License) را نداشت ، وانتد مربوطه اعمال شود.

برای پیدا کردن اینگونه افراد میتوانید از Cover و نقش خریدار استفاده نمایید.

نکته: برای جلوگیری از اسپم و اطلاع بقیه اعضا از فرد مورد نظر بعد از بررسی موضوع و داشتن مجوز ، این موضوع را در بیسیم مرکزی اطلاع رسانی نمایید.



داشتن مواد مخدر از نوع کوکائین <---> (Cocaine): حمل مواد مخدر ، قابل فریسک توسط وزارت اطلاعات. ابتدا مواد را Take و سپس وانتد

Wanted 6

شریک جرم <---> (Crime Partner): قبل از دادن وانتد شریک جرم به یکی از روش‌های SMS، Call، میکروفن ماشین پلیس و... به شخص مقابل اخطار دهید و مطمئن شوید که پیام را دریافت کرده است.

شورش <---> (Riot): اعلام وضعیت شورش توسط فرماندهی ارتش ملی یا بالاترین مقام آنلاین ارتش با استعمال از ادمین‌ها صورت می‌پذیرد و این منطقه روی نقشه به رنگ قرمز چشمک زن میشود.

کشتار دسته جمعی <---> (Kamikaze): این وانتد نیز در همین گروه قرار می‌گیرد ، با شرایط و توضیحات مقابل : کشتار دسته جمعی پلیرها مانند ترکاندن خودرو در جمعیت ، هلی بلید کردن جمعیت ، کوبیدن هواپیما به جمعیت در صورتی که حداقل 2 نفر کشته شود یا تعدادی بیشتری از پلیرها آسیب ببینند.

افرادی که وانتد دارند باید در محل‌های مخصوصی که در سرور وجود دارد ، Arrest شوند و فقط وانتد های (Runner, Attacking Cop, DM, Gunfire) , JailBreak, Bank Robbery, Attacking Cop Car) انجام Non-RP و وانتد های 5 و 6 حق تسلیم ندارند و حتما باید کشته شوند.

نکات تکمیلی وانتد:

- جهت دادن وانتد C-7 نهایتا 10 دقیقه زمان اقدام دارید و در صورت خارج شدن فرد از سرور (Non-RP) یا به طور مثال فحاشی پلیری که وانتد C-6 شما بوده و نمیتوانید به زندانی وانتد دهید با داشتن مدرک میبایست از طریق شکایت اقدام نمایید.
- جهت دادن وانتد C-6 در صورت Non-Rp و خروج از سرور پلیر خاطی نهایتا 3 روز فرصت اقدام دارید ، در صورت عدم مشاهده پلیرخاطی در مدت زمان 3 روز ، به علت اتمام تاریخ اعتبار مدارک شما ، در صورت شکایت متضرر خواهید شد. (اگر مدرکی دارید که ثابت میکند پلیر به دلیل Quit از سرور خارج شده میتوانید، از ایشان شکایت کنید).
- وانتدهایی که حق تسلیم ندارند (C-6) را می‌توانید با استفاده از هر روشی و در هر مکانی Kill کنید. (در هنگام کیل کردن وانتد های C-6 دشوار ، در استفاده از اختیارات و ابزارهای موجود دیپارتمان مثل اسموک ، کاور و ... خلاق عمل کنید ، دقت داشته باشید استفاده از قابلیت شلیک وسایل نظامی پروازی مثل هانتر فقط مربوط به وانتد های روی هواست).
- وانتد Riot در حالتی اتفاق می‌افتد که کنترل نظم و امنیت یک منطقه از توان کنترل اعضای دیپارتمان خارج گردد و به طور حقیقی تعداد پلیرهای شورشی زیاد باشد ، اعلام حالت شورش باید توسط لیدر فکشن National Army انجام پذیرد ، در صورت عدم حضور مقام مذکور در سرور ، ساب لیدر ایشان یا بالاترین رنک نظامی حاضر در سرور میبایست از ادمین آنلاین استعمال گرفته و هماهنگی لازم را به عمل آورد. منطقه شورشی در نقشه مشخص میشود.

5- در بسیاری از شرایط که به صورت ظاهری در وانتهای موجود گنجانده نشده اگر فردی خلاف قوانین RP عمل می نمود پلیس میتواند با دستورات صحیح از انجام کار غیرمجاز ایشان جلوگیری نماید و در صورت عدم توجه پلیسراحتی به ایشان وانتد Ignoring Cop دهد .

به طور مثال به پلیری که در منطقه ای از سرور مثل باکس اقدام به کوبیدن به خودرو پلیرهای عادی می نماید و مرتکب عمل Non-RP میگردد نمیتوان به ایشان وانندی با عنوان Non-rp داد ولی به طور واضح اگر پلیسی در محل حاضر بود میتواند با دادن 2 بار اخطار صحیح:
(مثلا ID X Nakoob Be Mashine Playerha Vagarna Wanted Migiri جهت عدم انجام عمل غیرمجاز ، به ایشان وانتد Ignoring Cop دهد).

قوانین ، شرایط و نکات On-Duty و Off-Duty:

- 1- اولویت تمامی اعضای دپارتمان وظیفه پلیس بودن آنها و برقراری نظم و آرامش در شهر و رسیدگی به جرائم و وانتد لیست میباشد ، لذا ترجیحا در اکثر تایم پلی خود میبایست در حالت دیوتی باشید ، به جز مواردی که با صلاح دید لیدر یا رنک بالاتر میتوانید آف دیوتی شوید (بطور مثال برای jobها یا ایونت در صورت خالی بودن وانتد لیست).
- 2- در زمان دیوتی بودن اسکین فکشن مربوط به شما برای شما ست خواهد شد و در حالت **OFF-Duty** میتوانید از اسکین شخصی خود استفاده نمایید.
(رعایت RP زیرا شما همچنان پلیس هستید).
- 3- در زمان دیوتی بودن هرگز مجاز به رفتن به ایونت (حتی به عنوان اورگانیزر) ، گیم ، اسلیپ و کارهای متفرقه نیستید.
- 4- اعضای **MOI** توانایی کاور کردن در حالت **Off-Duty** و توانایی **Off-Duty** شدن در حالت کاور را ندارند.
- 5- اعضای دپارتمان چه در حالت **دیوتی** (به جز کاور) و چه در حالت **آف دیوتی** در صورت مشاهده هرگونه جرم یا توهین میتوانند با داشتن مدرک پس از دیوتی کردن به فرد خاطی وانتد دهند یا ایشان را به شیوه قانونی مجازات نمایند.
نکته: اما دقت نمایید ترجیحا اگر در حال آف دیوتی بودید و DM یا insult ای از سمت پلیری رخ داد ، ابتدا به ایشان در خصوص پلیس بودن خود به صورتی که متوجه شود شما پلیس هستید و به ایشان اخطار میدهید ، تذکرات لازم در خصوص اینکه که قادر به مجازات ایشان هستید را ارائه نمایید و در صورت تکرار و اصرار پلیر به عمل مجرمانه خود ، با داشتن مدرک لازم ، وانتد یا مجازات مربوطه را اعمال نمایید.
- 6- شیفت گرفتن و شیفت دادن در حالت آف دیوتی به هیچ عنوان مجاز نیست. (رنک 5,6,7 اعضای شهرداری در صورت درخواست پلیس میتوانند شیفت دهند ، لیدر شهرداری میتواند درخواست نیروی نظامی در شرایطی خاص ، و در مناطقی خاص نماید ، مثلا مناظره و ...).

استفاده از تیزر:

تیزر برای کسانی استفاده می‌شود که با پلیس همکاری نمی‌کنند (چه Wanted داشته باشند چه نداشته باشند). در صورتی که دستورات مجاز شما را رعایت نکردند، مجاز به دادن وانتد مربوطه (Ignoring Cop) به آن شخص هستید. برای مجرمی استفاده می‌شود که جان بازیکنان دیگر را به خطر می‌اندازد. حداکثر باید 3 بار داخل یک تعقیب و گریز استفاده شود.

پاک کردن سطح تعقیب (WantedLevel):

در صورتی که به شخصی به اشتباه Wanted دادید، بعد از اطلاع این موضوع در بیسیم مرکزی مجاز به پاک کردن وانتد هستید.

بعد از سوار شدن مجرم در ماشین پلیس، از cuff / استفاده کنید. کسی که Cuff شد و از اسلحه استفاده کرد را می‌توانید تا 3 ساعت Suspend کنید.

چت‌های نظامی:

چت‌های اصلی (بیسیم) /b و /d می‌باشد که فقط برای مسائل مهم استفاده می‌شود.

در زمان چت در /d باید خیلی بیشتر مراقب باشید.

زمانی که یک Rank بالاتر با شما صحبت می‌کنند شما موظف هستید که به صحبت‌های ایشان گوش دهید و حق قطع کردن حرف ایشان را ندارید.

استفاده از شکلک در این چت‌ها ممنوع می‌باشد.

هرگونه شوخی در این چت‌ها ممنوع می‌باشد.

اگر احساس می‌کنید که رنک بالاتر از شما کار اشتباهی انجام داده است، از یک رنک بالاتر بخواهید که موضوع را بررسی کند.

زمانی که رنک بالاتر به شما دستور انجام کاری را می‌دهد باید به شکل رسمی پاسخ دهید:

مثال : C-1 Arteshbod

قوانین مربوط به Frisk:

این دستور مخصوص اعضای وزارت اطلاعات هست. بعد از Frisk کردن شخص مقابل، در صورتی که اسلحه، دراگ یا مواد مخدر (License ندارد) به همراه داشت، باید مجوز خود را به شما نشان دهد و در صورت نداشتن مجوز مربوطه یا نشان ندادن آن، مطابق قوانین وانته بدهید و در صورت نیاز آنها را Take یا Suspend کنید.

(کسی که مجوز نشان نمیدهد را فقط وانته مربوطه را اعمال کنید و از Take یا Suspend استفاده نکنید).

1- زمانی که شما یا شخص مقابل داخل یک خودرو هستید، مجاز به فریسک پلیری نیستید.

2- شما حق فریسک کسی که Sleep، AFK یا در خانه و Gun Shop هست را ندارید.

3- شما حق فریسک و تیک از رنک بالاتر از خود (هم فکشنی و ادمین) و پلیر های لول کمتر از 3 را ندارید.

4- افرادی که مقدار 20 گرم و یا کمتر تریاک دارند و در گنگ عضو هستند وانته دریافت نمی کنند.

افرادی که در گنگ هستند را میتوانید از طریق id / شناسایی نمایید (در صورت عضو بودن در گنگ پیام تگ گنگ نمایش داده میشود).

5. شما حق فریسک و درخواست لایسنس شخص در محوطه خانه مپری پلیر را ندارید (مثل Interior) زیرا هرگونه ورود غیرمجاز به حریم خصوصی مپری میتواند منجر به دریافت FW شود.

پر کردن پول ATM های شهر:

این کار توسط همکاری همه ی اعضای Department میباشد صورت بپذیرد اما رهبری این موضوع با وزارت اطلاعات میباشد و برای شروع (از بانک مرکزی) نیاز به یکی از رنک های 5,6,7 اعضای این فکشن است.

اعضای Department که در این اقدام شرکت کنند، مبلغی را در هر بار رساندن به هر ATM دریافت میکنند.

اعضای گنگ دیوتی اگر بتوانند در این ماشین سوار شوند مبلغی از خودرو کسر و به ایشان داده میشود. (این فقط پول برای شخص است و هیچ امتیازی برای هیچ گنگی محاسبه نمیشود).

اگر شما پلیس هستید و گنگ هم دارید، اولویت با فکشن میباشد و هیچ پلیسی در این مدت نباید گنگ دیوتی کند و به نزدیک ماشین شود (مجازات).

تمامی اعضای **Department** موظف هستند امنیت را در سطح شهر برقرار کنند.

مهم‌ترین مناطق شهر، چهار راه LS و Civilian Spawn و زندان مرکزی، محل اسپاون پلیرها، باکس و ... است و باید به طور شیفتی از این مناطق محافظت شود.

1- برنامه و توضیحات تکمیلی محافظت از این منطقه توسط لیدر در جلسه داخلی فکشن به طور کامل گفته خواهد شد و در هر زمان (در صورت صلاح دید) امکان تغییر آن توسط مسئول شیفت (بالاترین رنگ آنلاین از اعضای دپارتمان) وجود دارد.

2. این عملیات در زمانی که وانتد زیادی در سرور وجود داشت و تعداد پلیس‌های آنلاین کم بود، اجرا نخواهد شد!

3. زمانی که شما در حال محافظت هستید نیازی نیست وانتدی را Arrest و یا Kill کنید! فقط می‌توانید وانتد دهید. (اگر پلیس در همان منطقه بود می‌توانید Kill کنید).

4. تایم شیفت هر فرد **10 دقیقه** است.

5. ترک بی دلیل و یا AFK، Sleep در زمان تعیین شده برای شیفت منجر به دریافت **FW** می‌شود.

در صورتی که نیاز دارید که فوراً شیفت را ترک کنید (خروج از بازی و...) با مسئول شیفت هماهنگ کنید.

قوانین مربوط به هواخوری و نگهبانی از زندانی ها :

اعضای **National Army** می‌توانند در ساعت‌های مشخصی، به زندانی‌ها هواخوری بدهند.

زمان بندی: از ساعت 11 تا 22 به مدت **10 دقیقه**، شروع در راس هر ساعت.

مسئولیت زندانی‌ها در زمان هواخوری بر عهده شماست.

نکته مهم در خصوص مراقبت از زندانی‌ها و زندان مرکزی :

زندان مرکزی یکی از مناطق مهم سرور میباشد و مسئولیت آن به طور ویژه و خاص با اعضای ارتش ملی است.

با وجود قابلیت فراری دادن زندانی‌ها، زندان مرکزی **همواره تحت نگهبانی و مراقبت** اعضای ارتش ملی باشد.

قوانین مربوط به ضبط و باند غیرمجاز:

اگر پلیس در حال استفاده از ضبط و باند غیرمجاز باشد، بالای سر آن آیکون ضبط وجود دارد که میتوان از این طریق آن را شناسایی نمود.

وقتی چنین اشخاصی توسط اعضای **PD** رویت شدند، شما پس از جمع آوری مدارک از پلیس بخواهید ایستاده و از ماشین پیاده شود، پلاک ماشین را در F2 بزنید و

گزینه Take ضبط را انتخاب نمایید، سپس می‌توانید وانتد مربوطه را اعمال نمایید.

کلیه موارد زیر برای افراد رنک +2 PD است:

سرعت مجاز در داخل شهر:

LS 120KM/H

SF 130KM/H

LV 140KM/H

برخی مناطق پر رفت‌وآمد سرور مانند اطراف Civilian Spawn، باکس، مسیر گواهینامه، دربار امپراتوری، وزارت پزشکی و... سرعت مجاز 100KM/H است.

سرعت مجاز در جاده‌ها و اتوبان‌های اطراف شهر: 240 KM/H

جریمه سرعت غیرمجاز:

جریمه پایه \$500 +

به ازای هر 20 کیلومتر بر ساعت، سرعت بیشتر مبلغ \$200 به آن اضافه خواهد شد.

جریمه استفاده از نیترو داخل شهر (بدون نیاز به اخطار): \$500

نکته: اعضای پلیس دپارتمان مجازند افرادی را که با خودرو خود به محدوده های Non-RP وارد میشوند را تا سقف \$500 جریمه نمایند.

(مثل هر مکانی که خودرو به حالت طبیعی به آن محدوده وارد نمی‌گردد).

نحوه نصب دوربین :

هر پلیس رنک +2 PD جهت نصب دوربین کنترل سرعت با کد C-13 در بیسیم مرکزی اعلام می‌نماید؛ به طور مثال C-154RahLS، به محل مورد نظر رفته و با

قراردادن خودرو در محل مناسب با دستور speedcam 60~300 / دوربین را برای محدوده سرعت مدنظر (60 تا 300) فعال مینماید

در این حالت خودرو فریز می‌باشد و در صورت عبور خودرویی با سرعت بالاتر، اخطاری برای پلیس ارسال می‌گردد که پلیس 120 ثانیه زمان دارد به پلیس مربوطه

مراجعه نموده و جریمه را پرداخت نماید. پلیس میتواند پلیس خاطی را با دستور ticket Qeymat / به مقدار لازم جریمه نماید که نصف مبلغ جریمه سهم پلیس می‌باشد و

مستقیم برای او واریز خواهد شد. (نصف دیگر مالیات است و به صندوق خزانه بانک مرکزی میرسد).

پلیس بعد از درخواست ticket باید جریمه را مشاهده و با aticket / تایید کند.

ضمینا: دستور Ticket دارای DP-Warn ، ADM-Warn و لاگ میباشد؛

لذا هرگونه سواستفاده از این دستور میتواند شدیدترین مجازات را برای پلیس مربوطه به همراه داشته باشد.

در صورت عدم مراجعه پلیس به پلیس برای پرداخت قبض ، پلیس میتواند 3 وانتد Not Accepting Ticket را به پلیس بدهد.

برای خاموش کردن دوربین بجای سرعت 60 تا 300 کافیسست سرعت 0 را وارد نمایید .

هر پلیس میتواند یک دوربین فعال داشته باشد و روی هر خودرو تنها یک دوربین پلیس قابل نصب است و با Rv دادن ، خودرویی که دارای SpeedCam فعال است ، ریسپاون نمیگردد.

نکته : هر Warn کنترل سرعت ، جهت دادن وانتد Not Accepting Ticket فقط تا 10 دقیقه معتبر است ، اما هر پلیس میبایست پس از دریافت اخطار سرعت غیرمجاز نهایتا تا دو دقیقه (120 ثانیه) خود را به پلیس گشت برساند و جریمه را پرداخت نماید.

پلیسی که دوربین را نصب نموده مجاز به ترک خودروی خود نمیباشد و باید به عنوان راننده پشت فرمان نشسته باشد تا در صورت بازگشت پلیس خاطی حاضر ، برای جریمه در دسترس باشد. اگر پلیس مربوطه پشت فرمان خودرو نباشد اسم راننده خاطی برای ایشان ثبت نخواهد شد.

به افرادی که وانتد C-6 هستند جهت عدم پرداخت جریمه وانتدی اضافه نمیشود.

اعضای وزارت پزشکی و سلامت و پلیس های On-Duty با خودرو فکشن در حال انجام امور فکشن اخطاری برای ایشان صادر نخواهد شد اما باید در شرایط عادی قوانین راهنمایی و رانندگی را مانند همه رعایت نمایند.

در صورت جریمه شدن فردی از اعضای دپارتمان (خودرو شخصی) و عدم قبول کردن تیکت در صورت بی دلیل بودن سرعت غیرمجاز ، به دلیل اینکه نمیتوان به ایشان وانتد داد ، میتوانید از طریق شکایت اقدام نمایید.

کدهای رسمی Department:

C - 0 : نیاز به شریک برای گشت /گرفتن وانتد.

C - 1 : دریافت شد.

C - 2 : خارج از حالت انجام وظیفه

C - 3 : در حال انجام وظیفه

C - 4 : دیدار /حضور در مکان X

C - 5 : در حال آمدن /رفتن به مکان X

C - 6 : نداشتن حق تسلیم

7-C: داشتن حق تسلیم

8-C: حضور همه اعضا در مکان X (توسط لیدر، ساب لیدر استفاده می شود)

9-C: باطل کردن/شدن X License برای بازیکن X برای X ساعت

10-C: تایید شد. (تایید توسط رنگ بالاتر یا مسئول شیفت در رابطه با خواسته/صحبت رنگ پایین تر)

11-C: رد شد. (رد توسط رنگ بالاتر یا مسئول شیفت در رابطه با خواسته/صحبت رنگ پایین تر)

12-C: اجازه برداشتن ماشین، موتور، هلی کوپتر از فکشن X

13-C: دوربین کنترل سرعت نصب شده در محل X

14-C: حضور در کانال X بیسیم

15-C: اعلام وضعیت اضطراری زندان مرکزی

نکات مهم دپارتمنت :

1- وانتد های AFK نوع C-7 را بعد از **1 دقیقه** با اعلام در بیسیم مرکزی کیل کنید.

2- اگر به کسی وانتدی دادید که حق تسلیم شدن داشت باید تیم مربوطه به آن رسیدگی کند ولی اگر وانتدی که دادید حق تسلیم نداشت خودتان اعمال قانون کنید. وانتد یک و دو مخصوص **اداره پلیس**، وانتد سه و چهار مخصوص **وزارت اطلاعات**، وانتد پنج و شش مخصوص **ارتش ملی** است.

(**مثال**: فرض کنید شما عضو **وزارت اطلاعات** هستید و به کسی یک وانتد CarJack می دهید، در این صورت **اداره پلیس** باید به آن رسیدگی کند. ولی اگر شما به جای آن 5 وانتد Killing Cop بدهید، چون C-6 است خودتان میتوانید فرد مورد نظر را کیل دهید).

3- در صورتی که فرد فریسک شده بیش از یک مورد (مثلا هم Drugs هم Gun بدون مجوز) خلاف داشت، وانتد ها جداگانه داده نمی شوند! و فقط 4 وانتد باید داده شود (Reason : Drugs & Weapon).

4- اگر شخصی وانتد C-6 شما حساب میشد موظف هستید **حداکثر تا 15 دقیقه** اقدام به کیل کردن ایشان نمایید و در صورت عدم موفقیت فردی پس از این مدت میبایست C-0 اعلام نمایید.

5- در صورتی که شخص مورد نظر حق تسلیم ندارد، دیگر به او وانتدی که حق تسلیم ندارد را ندهید. برای مثال کسی که به او وانتد Attacking Cop داده اید، دیگر وانتد Runner دریافت نمی کند!

6- در صورتی که شخص مورد نظر حق تسلیم داشت؛ باید 3 بار با فاصله 3 ثانیه در میکروفون ماشین پلیس به او اخطار بدهید (/m).

فقط توجه داشته باشید که ID حتما ذکر شود. در صورتی که شخص مورد نظر تسلیم نشد؛ می توانید به او +2 Wanted Runner بدهید و سپس او را کیل کنید.

7- شما حق ندارید وقتی در حال انجام وظیفه هستید به Event بروید حتی اگر Event Organizer باشید.

8- دپارتمنت محدودیت‌های خاصی دارد و باید به طور کامل تابع قوانین سرور باشید.

فقط در صورتی می‌توانید Job بروید که هیچ وانتدی در سرور نباشد (از لیدر اجازه بگیرید) و در نظر داشته باشید که شغل اصلی شما چیست!

9- شما نباید وانتد کسی را بی دلیل پاک کنید، در صورت مشاهده **شدیدترین مجازات ها** اعمال خواهد شد.

10- هر پلیسی (اداره پلیس، وزارت اطلاعات، ارتش ملی) که دست کسی Gun ببیند می‌تواند با اسکرین از در دست داشتن آن، از پلیس درخواست نشان دادن لایسنس کند و در صورتی که مجوز Gun نداشتند می‌تواند جریمه مربوطه را اعمال کند.

(در نظر داشته باشید که Frisk فقط مخصوص وزارت اطلاعات است).

11- کسی را که Cuff کردید کیل نکنید. (وانتد دادن مجاز است اما کیل کردن به هیچ وجه مجاز نیست).

12- دستوره‌های میکروفون ماشین پلیس مجهز به نمایش تایمر است که می‌توانید از آنها استفاده کنید. (/m 1,2,3,4)

13- بی دلیل وارد خانه، HQ و... کسی نشوید.

نکته: استفاده از دستور ram/ برای ورود به Interiorها و Gateخانه های مپری فقط در زمان وانتد داشتن شخص به منظور Arrest و یا کیل کردن وانتد C-6 مجاز است و هرگونه سواستفاده بی مورد از این دستور منجر به دریافت FW و در صورت آزار و آسیب رساندن به پلیس میتواند مصداقی از Abuse Faction باشد.

14- برای استفاده از cover/ باید دلیل موجهی داشته باشید. (مثال: کشتن وانتدهایی که با استفاده از Non-RP از دست شما فرار می‌کنند، یا فریب فروشنده ها و ...).

زمانی که در این حالت هستید، نباید به کسی که اطلاعی از پلیس بودن شما ندارد، وانتد دهید. (به جز وانتد های DM و Kamikaze و Insult، و در صورت مطلع بودن فرد از پلیس بودن شما با اعلام و اخطار قبلی وانتد دادن مثل وانتد دراگ و ... مجاز است).

یعنی به طور مثال اگر فردی شما را در حالت کاور کشت شما حق دادن Killing Cop ندارید زیرا وی از پلیس بودن شما مطلع نیست و به جای آن می‌توانید وانتد DM را اعمال نمایید.

اگر کسی در کار شما اختلال ایجاد می‌کند می‌توانید به ایشان اخطار دهید و بگویید که پلیس هستید (/id، در این قسمت مشخص است) تا از پلیس بودن شما اطلاع داشته باشد.

(مثال: اگر برای بازرسی بدنی از حالت cover استفاده می‌کنید، پیش از دادن وانتد (نشان ندادن مجوز، حمل مواد مخدر و...) به ایشان اطلاع دهید).

به محض تمام شدن کارتان، از حالت cover خارج شوید.

15. اعضای Department می‌توانند اگر عضو گنگ میباشند، نهایتا 20 گرم مخدر، از نوع تریاک حمل کنند.

16- اعضای Department به هیچ عنوان نباید بی دلیل از اسلحه استفاده کنند و در صورتی که نیازی به استفاده از اسلحه نیست، آن را دستتان نگیرید.

17- اعضای Department موظف هستند مانند دیگران قوانین راهنمایی و رانندگی را رعایت کنند و فقط در صورتی می توانند این قوانین را رعایت نکنند که در حال انجام وظیفه هستند. در صورت امکان، با روشن کردن آژیر، مشخص کنید که در حال انجام وظیفه هستید.

18- گزارش کار اعضای Department نسبت به حیطه وظیفه و اختیارات در قسمت گزارش کار هر فکشن قابل مشاهده است.

19- اعضای Department حق استفاده از مینی گیم ها (بریفکیس و ...) را ندارند.

20- **نکته مهم:** در خصوص قوانین گنگ، حضور پلیس و دادن وانت DM به گنگسترها در صورت درگیری لازم به ذکر است، بر اساس قوانین RP هرگونه همکاری یا حضور مداوم افراد گنگ و پلیس در کنار یکدیگر (هماهنگی، کاور و دخالت در امور درگیری گنگها) بین آنها مجاز نمیباشد و در صورت مشاهده در درجه اول با عضو دپارتمان و در درجه دوم با عضو گنگ برخورد جدی صورت میپذیرد. ضمناً لازم به ذکر است در زمان حمله و Rush گنگسترها به یکدیگر اعضای دپارتمان تا حد امکان از دخالت در محدوده مشخص HQ و مکان های مخصوص درگیری جهت دادن وانت خودداری نمایند. (اما ورود به منظور کیل و ارست اعضای وانت دار مانعی ندارد بدون ایجاد اختلال یا مزاحمت در درگیری یا ماموریت های گنگ).

21- همه ی اعضا در داخل HQ میتوانند از مانیتور ها، دوربین مدار بسته های موجود در شهر را تماشا و وضعیت را کنترل کنند و در هر مکانی نیاز به نیرو بود به آن مکان بروند. (هر گونه سواستفاده از این دستور محرومیت دائمی از فکشن های نظامی را در پی خواهد داشت).

قوانین و آموزش (TowCar):

این قوانین برای فکشن های نظامی، شهرداری و مکانیک میباشد.

نکته: اگر شما جز این 5 فکشن هستید، میبایست تمامی قوانین این بحث را بدانید، حتی موردی که مربوط به فکشن شما نمیشود.
*وزارت صنعت:

یکی از وظایف اعضای وزارت صنعت این است که خودروهایی که قوانین پارک کردن را رعایت نکرده اند و در مکان های مهم: /ad، Civilian، گاراژ، محل جواز (Box)، MedicHQs و... هستند را با استعلام از یک عضو از اعضای فکشن نظامی یا Rank+2 شهرداری به پارکینگ های عمومی منتقل کند.

این مکان ها میتواند توسط وزیر صنعت، لیدر های Department، شهردار و ادمین ها، در لحظه اضافه گردد.

توجه داشته باشید که پس از مجوز پارکینگ شما 10 دقیقه فرصت دارید تا آن ماشین را به پارکینگ منتقل کنید.

به غیر از بکسل کردن تا پمپ بنزین و انتقال به پارکینگ شما هیچوقت نباید خودرو دیگری را بکسل نمایید.

قبل از بکسل کردن پلاک خودرو را در F2 بنزید تا مطمئن شوید، مجوز پارکینگ دارد.

عضو شهرداری یا اعضای فکشن های نظامی که مجوز پارکینگ خودرویی را صادر میکند حتما باید شما را تا محل TowCar همراهی کند.

عضو رنک 2+ شهرداری و یا هر یک از اعضای رنک 1+ اداره پلیس ، وزارت اطلاعات و ارتش ملی برای ارتباط با یکی از اعضای وزارت صنعت میتوانند از Service Mechanic استفاده کنند، درخواست میبایست به این صورت باشد:

TowCar X

(Mesal: TowCar Box)

وقتی شما این درخواست را تایید میکنید حداقل 15 دقیقه باید مشغول همکاری باشید.

شما فقط میتوانید خودروهای شخصی پلیس را TowCar کنید و خودروهای گنگ و فکشن ها و OwnerVeh ها از مسئولیت شما خارج است.

اگر در هنگام بکسل ، شخصی ادعا کرد که خودرو برای ایشان است ، آن خودرو را آزاد کرده و شما و شخص مجوز دهنده نفری \$1000 از آن پلیس دریافت کنید.

اسامی رنک ها به ترتیب:

Sarbaz

Ostovar

Sarvan

Sargord

Sarhang

Sartip

Sarlashgar

Sepahbod

Arteshbod